

Комп'ютер — ваш новий помічник

Де в нього кнопка?
Перші кроки без страху.

Вітаємо! Сьогодні ми
познайомимося з вашим новим
інструментом. Пам'ятайте: ми
вчимося крок за кроком. У вас все
вийде.



Головне правило: «Комп'ютер не вибухне»



- **Оголошуємо «Принцип Сапера»:** На відміну від сапера, у нас є право на помилку.



- **Натисканням кнопок зламати пристрій неможливо.**



- **Це надійна техніка.**



Кнопка порятунку

Якщо щось пішло не так — просто натисніть клавішу Esc або хрестик (X).

Кнопка життя (Ввімкнення)



Аналогія



Цей значок пробуджує екран.

Аналогія: Це як запалення в автомобілі або кнопка на телевізорі.

ДІЯ (Вправа для рук)



1. Знайдіть цей значок на своєму пристрої.



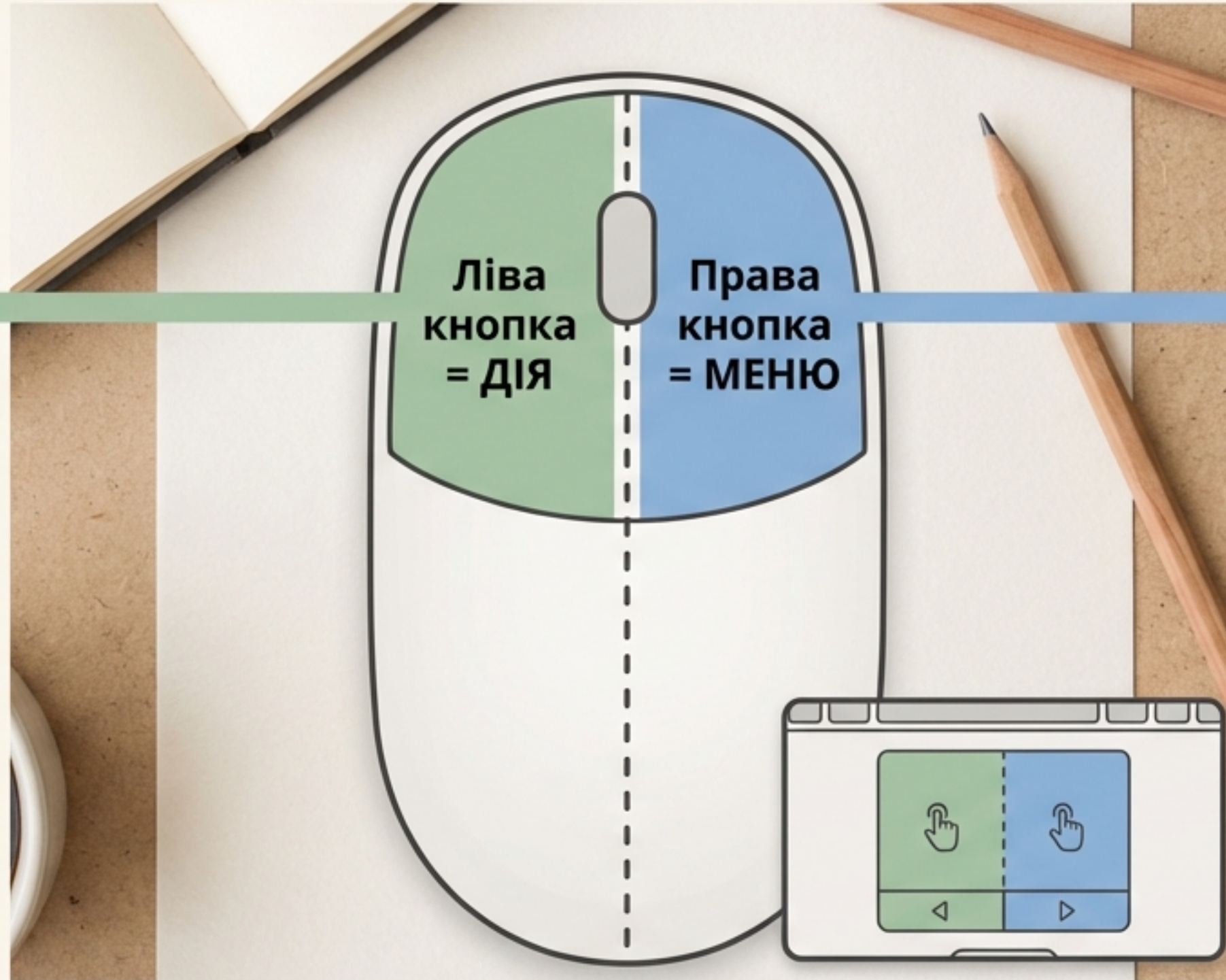
2. Натисніть один раз.



3. Зачекайте, поки екран засвітиться.

Ваша цифрова рука

«Зроби це!»
(Як натиснути
кнопку ліфта).

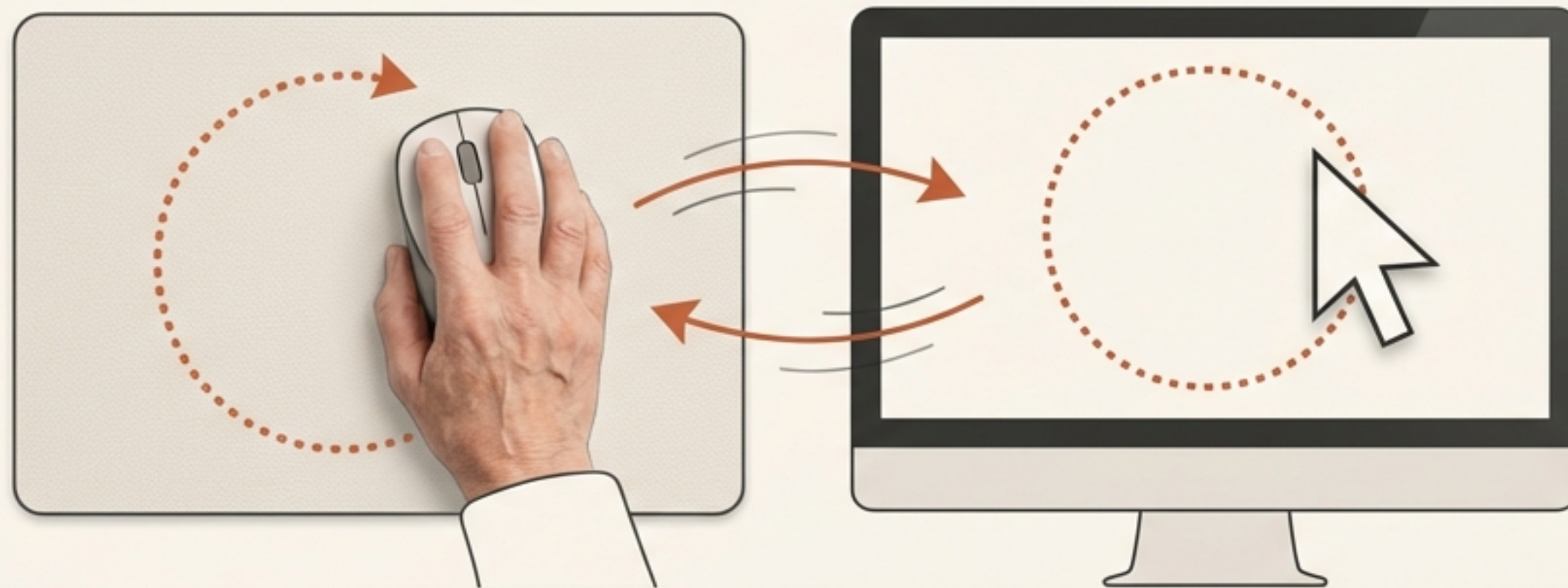


**«Спитати: що я
можу з цим
зробити?»**

(Виклик списку
варіантів).

Pro Tip: Тримайте руку розслаблено. Не тисніть сильно.

Тренування: «Ловимо курсор»



Мишка — це подовження вашої руки.

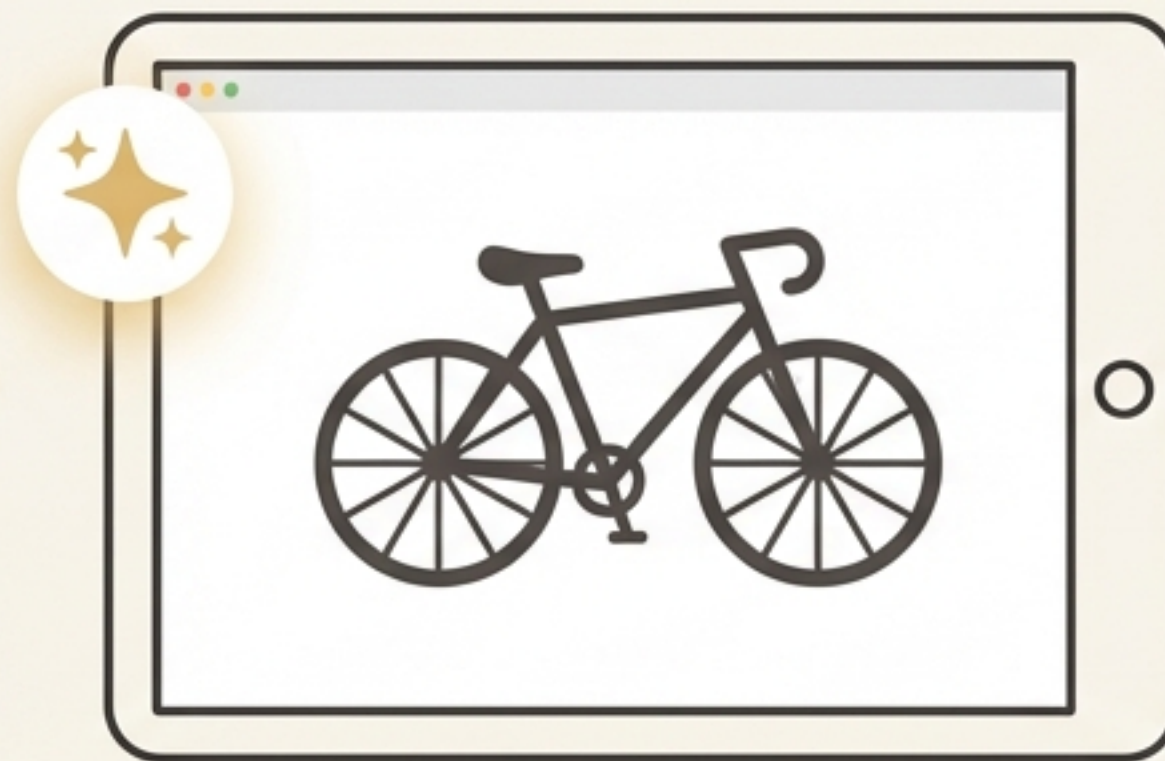
Вправа:

1. Покладіть долоню на мишку розслаблено.
2. Поводіть по колу на столі.
3. Слідкуйте очима за стрілочкою на екрані.



Секрет: Якщо мишка «втекла» на край столу — просто підніміть її і переставте на центр. Курсор при цьому не рухатиметься.

AutoDraw: Малюємо з магією



Ми потренуємо руку не на нудних вправах, а малюючи.



Уявіть, що це талановитий художник, який домальовує за вас ваші ескізи.

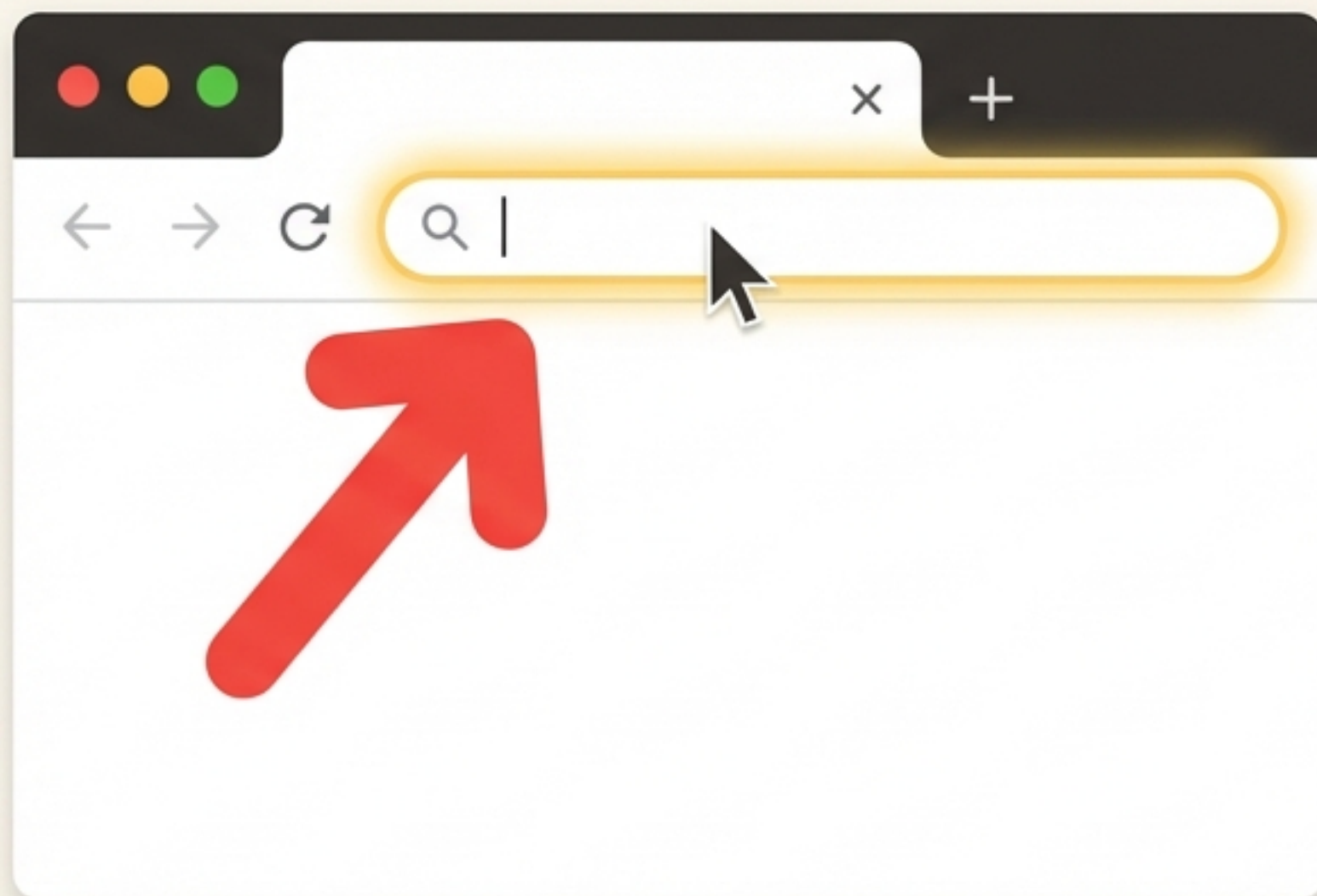


Нам допоможе Штучний Інтелект.



Це безкоштовно і без реєстрації.

Крок 1: Відкриваємо вікно в Інтернет



Action Box

1. Знайдіть значок програми-віконця (Chrome, Edge).



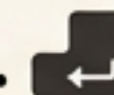
2. Клацніть у верхній рядок (адресний рядок).



3. Напишіть: autodraw.com



4. Натисніть клавішу Enter.



Крок 2: Магічний олівець



✦✦ **Інструмент:** Виберіть олівець із зірочками.

✍ **Дія:** Намалюйте будь-яку криву лінію або коло.

✦✦ **Магія:** Подивіться на верхню панель! Комп'ютер вгадує, що це:

- 🍪 Печиво (cookie)
- ⚽ М'яч (ball)
- ☀ Сонце (sun)

🖱 **Інструкція:** Клікніть на красиву картинку вгорі — ваші каракулі перетворяться на професійний малюнок.

Практика: Створення листівки



Action Box

Action List



1. Намалуйте квітку або подарунок «магічним олівцем».



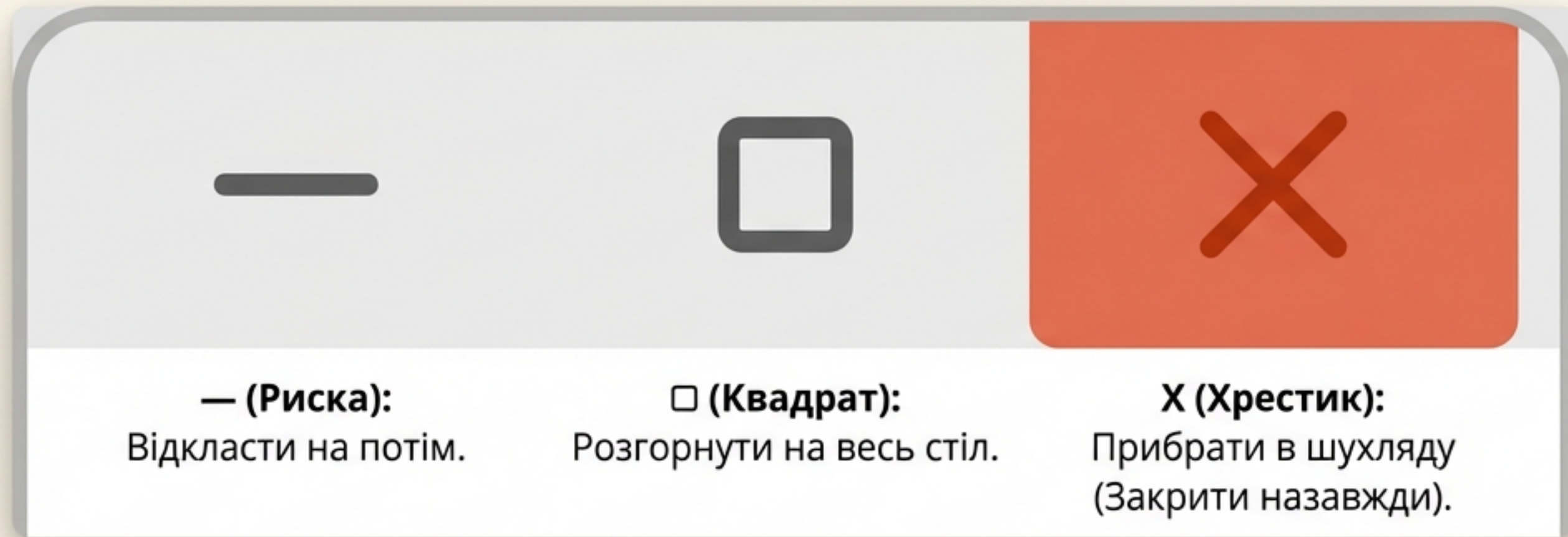
2. Виберіть колір (кружечок справа).



3. Натисніть на інструмент «Т» (Текст), щоб підписати.

Дивіться, як професійно це виглядає!
Ви — цифровий художник.

Керування вікнами: Три головні кнопки



— (Риска): Відкласти на потім.

□ (Квадрат): Розгорнути на весь стіл.

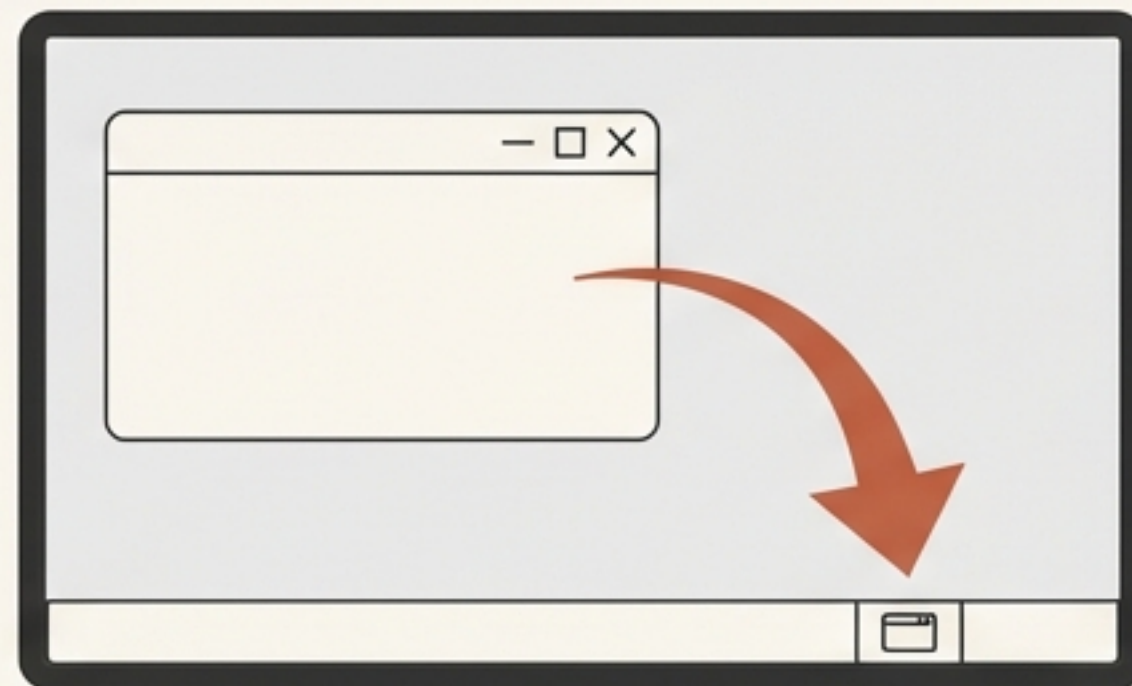
X (Хрестик): Прибрати в шухляду (Закрити назавжди).

Риска (—): «Згорнути»

На краю столу



Чекає внизу



Відкласти аркуш паперу на край столу. Він не зник, він просто чекає.



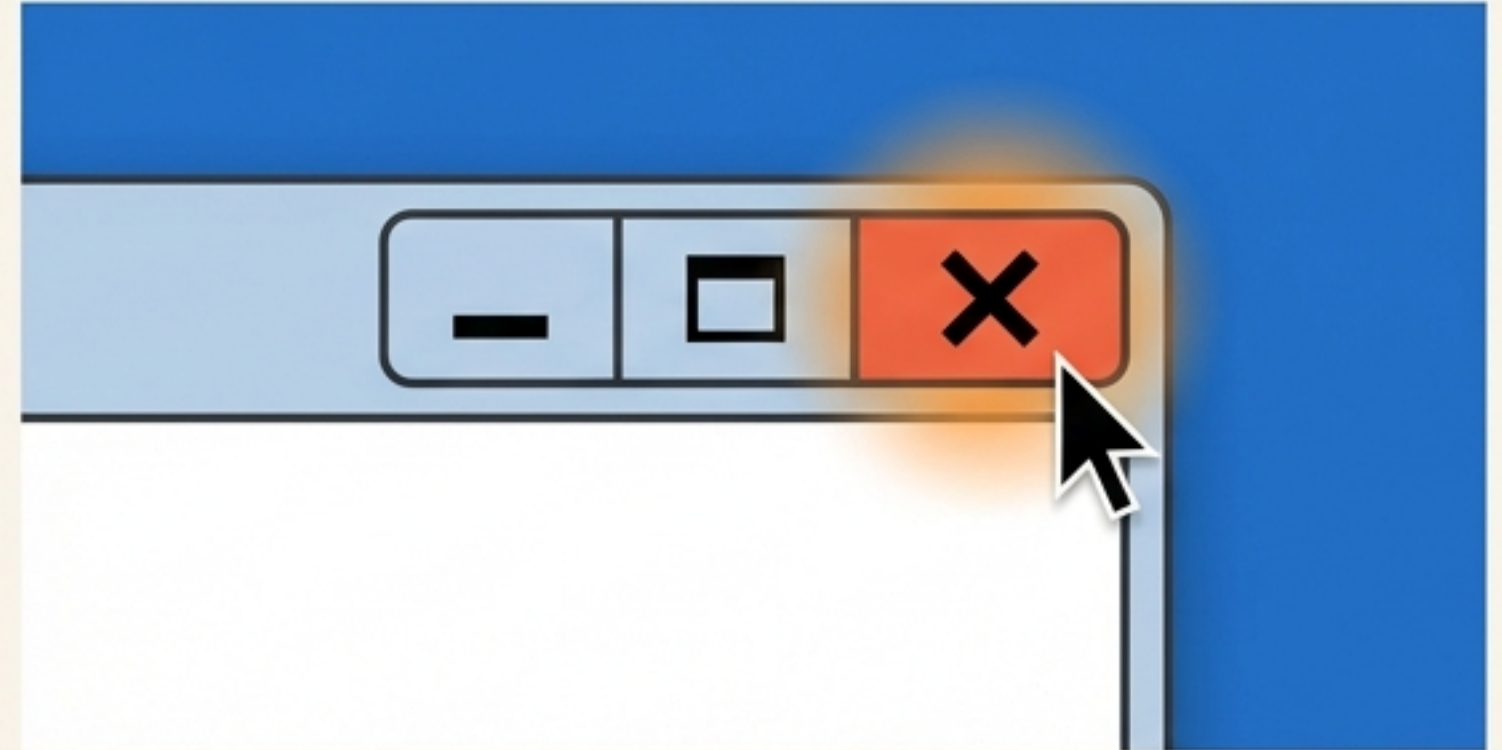
Щоб повернути його — натисніть на значок внизу екрана.

Хрестик (X): «Закрити»

У шухляду



Роботу завершено

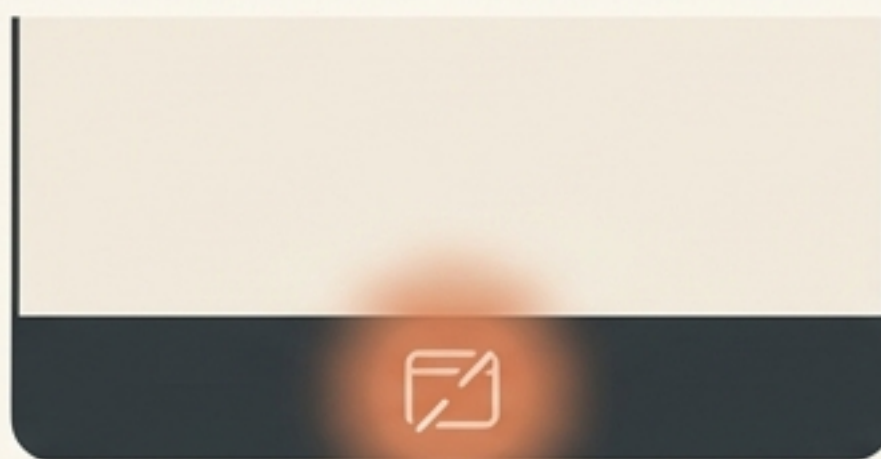
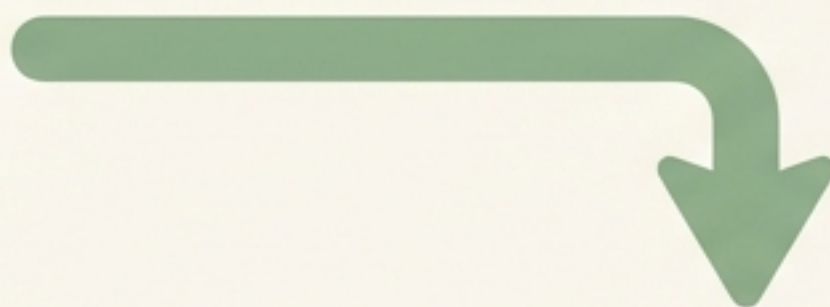


Ваш головний рятівник. Роботу завершено. Це як покласти інструмент назад у шухляду. Порада: Якщо щось пішло не так або програма зависла — сміливо тисніть Хрестик і починайте знову.

Практика: Жонглювання вікнами



1. Натисніть Рискуну (—).



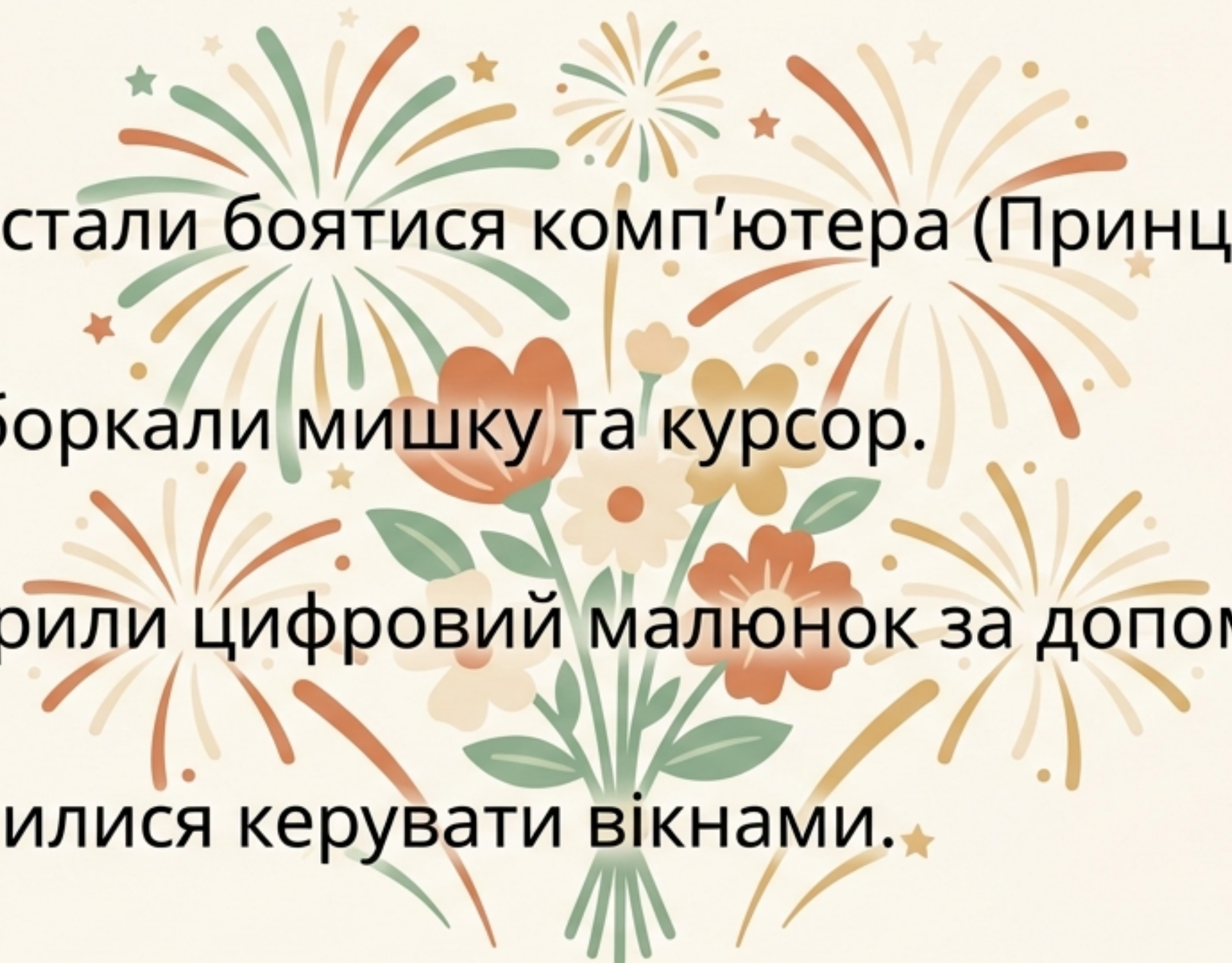
2. Подивіться вниз.
Малюнок зник?



3. Натисніть на значок.
Малюнок повернувся!

Поверніться до вашого малюнка в AutoDraw і спробуйте це зараз.

Тріумф: Ви це зробили!



Перестали боятися комп'ютера (Принцип Сапера).

Приборкали мишку та курсор.

Створили цифровий малюнок за допомогою ШІ.

Навчилися керувати вікнами.

До зустрічі на наступному уроці!



Ваш комп'ютер — це вікно у світ. Сьогодні ви його відкрили.

Далі буде: **На наступному занятті** ми навчимося зберігати ваші шедеври, щоб надіслати їх рідним.

Відпочивайте та **пишайтеся собою!**